

K2 LERNSTANDSERHEBUNG

05.03.2021

Aufgabe	1	2	3
Punkte (max)	4	6	5
Punkte			

- (1) Ein Glücksrad besitzt sechs gleich große Sektoren, von denen drei mit 0, zwei mit 1 und einer mit 4 beschriftet sind. Man dreht zweimal. Der Einsatz beträgt 1 € und man erhält das Produkt der gedrehten Zahlen ausgezahlt. Zeigen Sie, dass das Spiel fair ist.
- (2) Sepp und Hansi versuchen ihr Glück auf einem Schießstand des Oktoberfests. Sepp trifft im Schnitt 70 % seiner Schüsse, Hansi 90 %. Jeder schießt fünfmal nacheinander. Sepp beginnt.

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit der Ereignisse

- A: Sepp trifft genau dreimal.
- B: Hansi verschießt höchstens einmal.
- C: Sie treffen zusammen neunmal und zwar nacheinander.
- D: Sie treffen zusammen genau achtmal.

- (3) Ein Hersteller von ferngesteuerten Modellautos garantiert, dass höchstens 8 % der ausgelieferten Autos einen Fehler aufweisen. Ein Spielzeughändler traut dieser Aussage nicht und überprüft dies durch einen Signifikanztest mit der Aussage des Herstellers als Nullhypothese, einem Stichprobenumfang 100 und Signifikanzniveau $\alpha = 5\%$.

Bestimmen Sie den Ablehnungsbereich für die Nullhypothese, formulieren Sie eine Entscheidungsregel und geben Sie die Irrtumswahrscheinlichkeit an.

LÖSUNGEN

- (1) Ein Glücksrad besitzt sechs gleich große Sektoren, von denen drei mit 0, zwei mit 1 und einer mit 4 beschriftet sind. Man dreht zweimal. Der Einsatz beträgt 1 € und man erhält das Produkt der gedrehten Zahlen ausgezahlt. Zeigen Sie, dass das Spiel fair ist.

A	0	1	4	16
p	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{9}$	$\frac{1}{36}$

Die Wahrscheinlichkeiten berechnet man so:

- $p(A = 16) = p(4,4) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{36}$;
- $p(A = 4) = p(1,4) + p(4,1) = 2 \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{9}$;
- $p(A = 1) = p(1,1) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{9}$;
- $p(A = 0) = 1 - \frac{1}{36} - \frac{1}{9} - \frac{1}{9} = \frac{3}{4}$.

Erwartungswert der Auszahlung $E(A) = \frac{1}{9} + \frac{4}{9} + \frac{16}{36} = 1$. Also ist der Erwartungswert für den Gewinn 0 € und das Spiel damit fair.

- (2) Sepp und Hansi versuchen ihr Glück auf einem Schießstand des Oktoberfests. Sepp trifft im Schnitt 70 % seiner Schüsse, Hansi 90 %. Jeder schießt fünfmal nacheinander. Sepp beginnt.

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit der Ereignisse:

- A: Sepp trifft genau dreimal.
 B: Hansi verschießt höchstens einmal.
 C: Sie treffen zusammen neunmal und zwar nacheinander.
 D: Sie treffen zusammen genau achtmal.

X sie die Anzahl der Treffer bei Sepp, Y die bei Hansi. X ist binomialverteilt mit $n = 5$ und $p = 0,7$, Y mit $n = 5$ und $p = 0,9$.

- A: $p(X = 3) \approx 0,309$.
 B: $p(Y \geq 4) = 1 - p(Y \leq 3) \approx 0,919$
 C: $p(C) = 0,7^5 \cdot 0,9^4 \cdot 0,1 + 0,3 \cdot 0,7^4 \cdot 0,9^5 \approx 0,054$.
 D: $p(X = 5) \cdot p(Y = 3) + p(X = 4) \cdot p(Y = 4) + p(X = 3) \cdot p(Y = 5) \approx 0,01225 + 0,11815 + 0,18228 \approx 0,313$.

Manche haben die Wahrscheinlichkeit direkt bestimmt; natürlich gibt es bei $p(X = 4)$ genau 5 = $\binom{5}{4}$ Pfade; bei $p(X = 3)$ sind dies aber $\binom{5}{3} = \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 10$ Pfade!

- (3) *Ein Hersteller von ferngesteuerten Modellautos garantiert, dass höchstens 8 % der ausgelieferten Autos einen Fehler aufweisen. Ein Spielzeughändler traut dieser Aussage nicht und überprüft dies durch einen Signifikanztest mit der Aussage des Herstellers als Nullhypothese, einem Stichprobenumfang 100 und Signifikanzniveau $\alpha = 5\%$.*

Bestimmen Sie den Ablehnungsbereich für die Nullhypothese, formulieren Sie eine Entscheidungsregel und geben Sie die Irrtumswahrscheinlichkeit an.

X sei die Anzahl der fehlerhaften Autos. X ist binomialverteilt mit $n = 100$.
Nullhypothese: $p \leq 0,08$.

Ansatz: $p(X \geq k) < 0,05$.

k	$p(X \geq k)$
13	0,056
14	0,028

Ablehnungsbereich: $[14, 100]$;

Entscheidungsregel: Ab 14 fehlerhaften Autos lehnt man die Nullhypothese ab, sonst nicht.

Irrtumswahrscheinlichkeit $\approx 0,028$.